



Dan 2 Obavještenja

For all tasks:

- Svakom zadatku je pridružen u attachmentu cijeli komplet sa potrebnim datotekama koje možete preuzeti sa takmičarskog sistema.
- Komplet u attachmentu sadrži primjere grejdera, primjere implementacije, jednostavne testne primjere, kao i skripte za kompajliranje.
- Možete poslati ne više od 50 rješenja za svaki zadatak, i u svakom rješenju trebate predati tačno jednu datoteku.
- Ime datoteke koju trebate predati sistemu je dano u zaglavljima teksta zadatka.
- Vaša rješenja **ne smiju** uraditi ni jednu od sljedećih naredbi, u suprotnom to će rezultirati neodređenom ocjenom sa grejderom (uobičajeno Security Violation):
 - čitati sa standardnog inputa niti pisati po standardnom outputu, ili komunicirati sa bilo kojim drugom datotekom,
 - pozivati exit() ili System.exit().
- Prilikom testiranja vaših programa sa datim sample grejderom vaš ulaz treba da odgovara formatu i ograničenjima datim u zadatku jer u protivnom grejder može imati nepredviđeno i prethodno neopisano ponašanje.
- U svim ulazima u sample grejder dva elementa su odvojena jednim praznim mjestom ukoliko nije drugačije eksplisitno navedeno.
- Prilikom testiranja vašeg programa na vašoj lokalnoj mašini preporučeno je da koristite skripte za kompajliranje koje se nalaze u kompletu priloženom uz zadatak. U suprotnom, a obavezno za C++, budite sigurni da ste dodali opciju -std=gnu++17 prilikom kompajliranja.
- Ukoliko niste u mogućnosti da pošaljete svoja rješenja zbog problema sa takmičarskim sistemom možete koristiti alat ioisubmit da sačuvate svoje rješenje koje će se onda evaluirati nakon završetka takmičarskog dana.
 - Uradite ioisubmit <task_shortname> <source_file> unutar direktorija koji sadrži <source_file>.
 - Zamolite svog proctora da napravi fotografiju izlaza ioisubmit i da je pošalje organizatorima. Vaše rješenje se neće uzeti u obzir ako ovaj korak nije učinjen.

Konvencije

Tekst zadatka određuje prototip procedura koristeći imena za uopštene tipove `void`, `int`, `int[] (array)`, `int64`, `i int64[] (array)`.

U svakom od podržanih programskih jezika, grejderi koriste odgovarajuće tipove ili implementacije kao što je navedeno ovdje dolje

Language	void	int	int[]	int64	int64[]	dužina niza a
C++	void	int	std::vector<int>	long long	std::vector<long long>	a.size()
Java	void	int	int[]	long	long[]	a.length

Ograničenja

Zadatak	Ime	Vremensko ograničenje	Memorijsko ograničenje
biscuits	Packing Biscuits	1.000 second	2.00 GiB
mushrooms	Counting Mushrooms	2.000 seconds	2.00 GiB
stations	Stations	1.000 second	2.00 GiB