



Üldinfo

Kõigis ülesannetes:

- Limiidid on kirjas võistlussüsteemi lehel "Ülevaade"
- Võistluse serverist saad abifailide paki, milles on nii hindamisprogrammi kui ka lahendusfailide näited, näidissisendid ning kompileerimis- ja käitamiskriptid.
- Sa võid igale ülesandele lahendusi esitada kuni 50 korda. Iga esitus peab olema ühes failis.
- Oma lahendust näidishindajaga testides pead kasutama sisendit, mis vastab ülesande tekstis kirjeldatud vormingule ja piirangutele. Vastasel juhul on hindamisprogrammi käitumine ennustamatu.
- Näidishindaja sisendis peab iga kahe samal real kõrvuti oleva lekseemi (sõna või arvu) vahel olema üks tühik, kui ülesande tekstis pole öeldud teisiti.
- Oma lahendusi oma arvutis testides soovitame kasutada abifailide pakis olevaid skripte. Pane tähele, et kasutame kompilaatori käsureal `-std=gnu++17` võtit.
- Kui sa ei saa lahendusi CMS liidese kaudu esitada, siis võid kasutada `ioisubmit` käsku, et saata oma lahendused hindamiseks pärast võistluse lõppu.
 - Käivita `ioisubmit <ülesande_lühinimi> <lähtekoodi_fail>` kaustas, kus asub `<lähtekoodi_fail>`.
 - Palu klassivalvuril teha käsu `ioisubmit` väljundist pilt ja see korraldajatele saata. Kui see samm tegemata jääb, siis sinu lahendust ei hinnata.
 - Kui võistled kaugteel, siis palu oma valvuril teha käsu `ioisubmit` väljundist pilt ja saata see korraldajatele.

Tähistused

Ülesannete tekstides on funktsioonide signatuurid antud abstraktsete tüüpidega `void`, `int`, `int64`, `int[]` (massiiv) ja `int[][]` (massiiv massiividest).

Keeles C++ kasutavad hindamiskriptid järgmisi andmetüüpe või realisatsioone:

<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>
<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>

<code>int[][]</code>	massiivi a pikkus
<code>std::vector<std::vector<int>></code>	<code>a.size()</code>