



## Эскертүү

Бардык тапшырмалар үчүн:

- Чектөөлөр сынак системасындагы "Overview" бетинде жеткиликтүү.
- Сынактын тутумунан жүктөп ала турган тиркеме топтому бар, анда үлгү грейдерлерди, ишке ашыруунун үлгүлөрүн, мисал сыноо учурларын жана скрипттерди түзүп жана иштете аласыз.
- Ар бир тапшырма үчүн 50гө чейин тапшыра аласыз жана ар бир тапшырууда так бир файлды тапшырышыңыз керек.
- Программаларыңызды үлгү грейдер менен сынап жатканда, сиз киргизген тапшырма билдирүүсүндөгү форматка жана чектөөлөргө дал келиши керек, антпесе, такталбаган жүрүм-турум пайда болушу мүмкүн.
- Грейдердин үлгүсүндөгү киргизүүлөрүндө, саптагы ар бир эки ырааттуу белги бир боштук менен бөлүнөт, эгерде башка формат ачык көрсөтүлбөсө.
- Кодуңузду жергиликтүү машинаңызда сынаганыңызда, тиркеме пакеттеринде скрипттерди колдонууну сунуштайбыз. Сураныч, биз `-std=gnu++17` компилятор опциясын колдонобуз.
- Эгер сиз CMSке тапшыра албасаңыз, сынак аяктагандан кийин баалоо үчүн кодуңузду сактоо үчүн `ioisubmit` куралын колдонсоңуз болот.
  - `source_file` менен каталогдо `ioisubmit <task_shortname> <source_file>` иштетиңиз.
  - Комитеттин мүчөсүнөн `ioisubmit`тин жыйынтыгын сүрөткө тартууну сураныңыз. Бул кадам аткарылмайынча, тапшырганыңыз каралбайт.
    - Эгерде сиз онлайн мелдешке катышып жатсаңыз, проекторуңуздан `ioisubmit`тин жыйынтыгын сүрөткө тартып, уюштуруучуларга жөнөтүүнү сураныңыз.

## Конвенция

Тапшырма билдирүүлөрү `void`, `int`, `int64`, `int[]` (массив) жана `int[][]` (массив массивинин) жалпы типтеги аталыштарын колдонуу менен кол тамгаларды аныктайт.

C++ тилинде грейдерлер төмөндө келтирилгендей тиешелүү маалымат түрлөрүн же ишке ашырууларды колдонушат

<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>
<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector&lt;int&gt;</code>

<code>int[][]</code>	массивдин узундугу <code>a</code>
<code>std::vector&lt;std::vector&lt;int&gt;&gt;</code>	<code>a.size()</code>