



## Notice

Для всех задач:

- Ограничения доступны на вкладке "Overview" в тестирующей системе.
- Вы можете скачать прикрепленный архив из проверяющей системы, архив содержит примеры грейдера, примеры реализации, примеры из условия и скрипты для компиляции и запуска.
- По каждой задаче вы можете сделать не более 50 посылок, в каждой из которых вы должны отправить на проверку ровно один файл.
- Когда вы тестируете ваши программы, используя пример грейдера, ваши входные данные должны соответствовать формату и ограничениям из условия задачи, в противном случае возможно неопределенное поведение.
- Во входных данных примера грейдера каждые два последовательных токена в строке разделены одиночным пробелом, кроме случаев, когда иной формат явно определен.
- При локальном тестировании рекомендуется использовать скрипты из архива. Обратите внимание, что используется опция компиляции `-std=gnu++17`.
- Если вы не можете сделать посылку, используя CMS, можно использовать утилиту `ioisubmit` для того, чтобы сохранить код для проверки после конца соревнования.
  - Запустите `ioisubmit <task_shortname> <source_file>` в директории, содержащей `<source_file>`.
  - Попросите проктора сфотографировать вывод `ioisubmit` и послать его организаторам. Ваша посылка не будет засчитана, если этот шаг не будет сделан.

## Convention

В условиях задач при задании сигнатур функций используются обозначения типов `void`, `int`, `int64`, `int[]` (массив), и `int[][]` (массив массивов), соответствие типам в C++ приведено в таблице:

<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>
<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector&lt;int&gt;</code>

<code>int[][]</code>	длина массива <code>a</code>
<code>std::vector&lt;std::vector&lt;int&gt;&gt;</code>	<code>a.size()</code>