



## Notice

Для всех задач:

- Ограничения доступны на вкладке "Overview" в тестирующей системе.
- Вы можете скачать прикрепленный архив из проверяющей системы, архив содержит примеры грейдера, примеры реализации, примеры из условия и скрипты для компиляции и запуска.
- По каждой задаче вы можете сделать не более 50 посылок, в каждой из которых вы должны отправить на проверку ровно один файл.
- Когда вы тестируете ваши программы, используя пример грейдера, ваши входные данные должны соответствовать формату и ограничениям из условия задачи, в противном случае возможно неопределенное поведение.
- Во входных данных примера грейдера каждые два последовательных токена в строке разделены одиночным пробелом, кроме случаев, когда иной формат явно определен.
- При локальном тестировании рекомендуется использовать скрипты из архива. Обратите внимание, что используется опция компиляции `-std=gnu++17`.
- Если вы не можете сделать посылку, используя CMS, можно использовать утилиту `ioisubmit` для того, чтобы сохранить код для проверки после конца соревнования.
  - Запустите `ioisubmit <task_shortname> <source_file>` в директории, содержащей `<source_file>`.
  - Попросите проктора сфотографировать вывод `ioisubmit` и послать его организаторам. Ваша посылка не будет засчитана, если этот шаг не будет сделан.

## Convention

В условиях задач при задании сигнатур функций используются обозначения типов `void`, `bool`, `int`, `int[]` (массив) и `union(bool, int[])`, соответствие типам в C++ приведено в таблице:

|                   |                   |                  |                                     |
|-------------------|-------------------|------------------|-------------------------------------|
| <code>void</code> | <code>bool</code> | <code>int</code> | <code>int[]</code>                  |
| <code>void</code> | <code>bool</code> | <code>int</code> | <code>std::vector&lt;int&gt;</code> |

|   |                                |
|---|--------------------------------|
| <code>union(bool, int[])</code>                               | length of array <code>a</code> |
| <code>std::variant&lt;bool, std::vector&lt;int&gt;&gt;</code> | <code>a.size()</code>          |

В языке `std::variant` определяется в заголовочном файле `<variant>`. Функция с типом возвращаемого значения `std::variant<bool, std::vector<int>>` может вернуть как `bool`, так и `std::vector<int>`. Код ниже иллюстрирует примеры использования `std::variant`.

```
std::variant<bool, std::vector<int>> foo(int N) {
    return N % 2 == 0;
}
std::variant<bool, std::vector<int>> goo(int N) {
    return std::vector<int>(N, 0);
}
std::variant<bool, std::vector<int>> hoo(int N) {
    if (N % 2 == 0) {
        return false;
    }
    return std::vector<int>(N, 0);
}
```